

Regulamin turnieju Cywilizacja poprzez wieki

Sabat Fictio-Fest

§1.

Definicje

1. Organizatorem turnieju jest Stowarzyszenie Sabat Fiction z siedzibą w Kielcach, przy ul. Czachowskiego 78, które jest wpisane do Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez X Wydział Krajowego Rejestru Sądowego Sądu Rejonowego w Kielcach pod numerem 0000510453 (dalej **Organizator**).
2. Administracja turnieju Sabat Fiction-Fest w postaci zespołu powołanego przez Organizatora (dalej **Administracja**).
3. Zespół turnieju Sabat Fiction-Fest składający się z Administracji oraz organizatorów turnieju (dalej **Zespół Sabat Fiction-Fest**).
4. Osoba, której udział został potwierdzony przez Zespół Sabat Fiction-Fest (dalej **Zawodnik**).
5. Portale społecznościowe i strony w zarządzaniu Sabat Fiction-Fest:
 - a) Aplikacja do komunikacji głosowej i tekstowej (dalej **Discord**) przeznaczona do kontaktu na linii Zespół Sabat Fiction-Fest - Zawodnicy dostępna pod adresem: <https://discord.gg/sHmNUb>;
 - b) Fanpage Sabat Fiction-Fest (dalej **FanPage**) - dostępny pod adresem: <https://www.facebook.com/SabatFictionFest>.
 - c) Portal internetowy (dalej **Portal**) - strona internetowa przeznaczona dla ogółu, do kontaktu z graczami oraz obserwatorami. Na tej witrynie dostępne są m.in. tabele ligowe i wszelkie regulaminy. Dostępny pod adresem <http://www.sabatfiction-fest.pl/games-room/>.

§2.

Informacje ogólne

1. Zgłoszenie Zawodnika do rozgrywek oznacza akceptację Regulaminu w aktualnym brzmieniu. Zawodnik może w dowolnej chwili zrezygnować z udziału w rozgrywkach, jeżeli nie akceptuje bieżącej treści regulaminu.
2. Każdy Zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania regulaminu pod groźbą Kar opisanych poniżej.
3. Wszelkie kwestie niezawarte w regulaminie, jak i kwestie sporne będą rozwiązywane przez Zespół Sabat Fiction-Fest.
4. Organizator informuje, że na portalach społecznościowych i stronach w zarządzaniu Sabat Fiction-Fest znajdują się teksty chronione prawem autorskim, znaki towarowe, loga i grafiki oraz inne oryginalne materiały i pliki.
5. Regulamin oraz jego zmiany wchodzi w życie i obowiązuje od dnia ich opublikowania.

§3.

Zgłoszenia zawodników do turnieju

1. Do rozgrywek może dołączyć każdy zawodnik, niezależnie od jego rankingu w grę na stronie.
2. Zawodnik może zostać zgłoszony poprzez kanał Discord.
3. W turnieju mogą brać udział osoby, które ukończyły 13 lat.
4. Zawodnicy, którzy wezmą udział w turnieju zostaną wybrani według czasu zgłoszenia.
5. Pełna lista zakwalifikowanych osób do turnieju zostanie przedstawiona na godzinę przed rozpoczęciem turnieju.

§4.

Zasady ogólne

1. Każdy Zawodnik może zgłosić się tylko raz i grać na jednym koncie.
2. Zakazane jest udostępnianie swojego konta innym graczom.
3. Każdy zawodnik musi posiadać konto na platformie <https://boardgamearena.com/>
4. Niekulturalne zachowanie w stosunku do Zawodników, Administracji oraz innych członków zespołu Sabat Fiction-Fest, niezależnie od sytuacji, podlega Karze (zgodnie z §7.), o której zadecyduje Administracja.
5. Nazwy zawodników nie mogą być wulgarne i powszechnie odbierane za negatywne.
6. Każdy zawodnik ma obowiązek dbać o dobre imię turnieju.

§5.

Schemat rozgrywek

1. Rozgrywki odbywają się w formacie pucharowym (w jednej grze biorą udział 3 zawodnicy, jeden przechodzi do następnej rundy).
2. W turnieju może wziąć udział maksymalnie 9 zawodników.

§6.

Zasady Rozgrywania Gier

1. Spotkanie w ramach rozgrywek Sabat Fiction-Fest odbywają się w formie online na stronie <https://boardgamearena.com/> w wyznaczonym terminie.
2. Jeden z zawodników jest zobligowany do stworzenia gry oraz zaproszenia do niej pozostałych zawodników wyznaczonych przez organizatora.
3. Ustawienia gry muszą być zgodne z przedstawionymi poniżej:
Tryb gry: Tryb normalny
Szybkość gry: Czas rzeczywisty Normalna szybkość
Wersja gry: Pełna
Wariant pokojowy: Wyłączone
4. Zawodnicy będą dobierani do gry w sposób losowy.
5. W przypadku rozłączenia z serwerem jeśli zawodnikowi nie uda się wrócić do rozgrywki, pozostali gracze kontynuują grę bez niego.
6. Zwycięzca jest zobowiązany do dostarczenia screena z końca gry przedstawiając wynik.

7. W przypadku przekraczania limitu czasu na ruch zawodnik może zostać wyrzucony ze stołu gry
8. Należy przestrzegać regulaminu strony <https://boardgamearena.com/>

§7.

Kary

1. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu Zawodnik może zostać ukarany przez Administratora lub Koordynatora projektu.
2. W zależności od przewinienia przewiduje się następujące Kary:
 - a. Ograniczenie Zawodnikowi udziału w rozgrywkach.
 - b. Dyskwalifikację Zawodnika z rozgrywek.
3. Każda osoba może zgłosić Administracji naruszenie regulaminu. Zgłoszenia nieposiadające żadnych dowodów w postaci screenów lub filmów nie będą akceptowane. Osoby składające fałszywe zgłoszenia również mogą zostać ukarane.
4. Ukaranemu Zawodnikowi przysługuje prawo do odwołania się od nałożonej Kary do Organizatora.
5. Decyzja podjęta przez Organizatora jest ostateczna i nie podlega dalszemu zaskarżeniu.
6. Odwołanie powinno zostać dostarczone do Organizatora drogą elektroniczną na adres e-mail: biuro@sabatfiction-fest.pl.

§8.

Nagrody

1. O liczbie, rodzaju nagród i ich wartości oraz formie, Organizator zdecyduje w dniu turnieju, po zakończeniu przyjmowania zgłoszeń od Zawodników. Decyzja zostanie ogłoszona za pośrednictwem Portalu i Discorda.
2. Wszystkie nagrody zostaną wysłane w ciągu 14 dni roboczych od dnia przesłania przez Zawodnika [zwycięzcę] danych niezbędnych do wysyłki nagrody. W szczególnie uzasadnionych przypadkach, Organizator może zdecydować o odstąpieniu od przyznania nagrody lub nagród.

§9.

Osoby wyznaczone

Organizator wyznaczył następujące osoby do pełnienia ról:

- a) **Koordynator projektu** – Norbert Glier
- b) **Administracja** – Norbert Glier

§10

Klauzula końcowa

Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym Regulaminie na każdym etapie trwania projektu, w tym w szczególnie uzasadnionych przypadkach, również po zakończeniu rozgrywek.