

Regulamin turnieju Valorant

Sabat Fiction-Fest

Ostatnia zmiana: 20.08.2020

§1.

Definicje

1. Organizatorem rozgrywek jest Stowarzyszenie Sabat Fiction (dalej **Organizator**).
2. Administracja turnieju Sabat Fiction-Fest w postaci zespołu wybranego przez Organizatora (dalej **Administracja**).
3. Zespół turnieju Sabat Fiction-Fest składający się z Administracji oraz organizatorów turnieju (dalej **Zespół Sabat Fiction-Fest**).
4. Osoba, której udział został potwierdzony przez Zespół Sabat Fiction-Fest, będący członkiem Drużyny (dalej **Zawodnik**).
5. Zespół Zawodników (dalej **Drużyna**).
6. Zawodnik, który został wyznaczony przez Właściciela Drużyny do bycia osobą kontaktową (dalej **Kapitan**).
7. Portale społecznościowe i strony w zarządzaniu Sabat Fiction-Fest:
 - a) Aplikacja do komunikacji głosowej i tekstowej (dalej **Discord**) przeznaczona do kontaktu na linii Zespół Sabat Fiction-Fest - Zawodnicy dostępna pod adresem: <https://discord.gg/sHmNUb>
 - b) Portal internetowy (dalej **Portal**) - strona internetowa przeznaczona dla ogółu, do kontaktu z graczami oraz obserwatorami. Na tej witrynie dostępne są m.in. tabele ligowe i wszelkie regulaminy. Dostępny pod adresem <http://www.sabatfiction-fest.pl/e-sport>
 - c) Fanpage Sabat Fiction-Fest (dalej **FanPage**) - dostępny pod adresem: <https://www.facebook.com/SabatFictionFest>
 - d) Kanał streamingowy, dostępny na platformie Twitch - <https://www.twitch.tv/sabatfiction>

§2.

Informacje ogólne

1. Zgłoszenie Zawodnika do rozgrywek oznacza akceptację Regulaminu w aktualnym brzmieniu. Zawodnik może w dowolnej chwili zrezygnować z udziału w rozgrywkach, jeżeli nie akceptuje bieżącej treści regulaminu.

2. Każdy Zawodnik jest zobowiązany do przestrzegania regulaminu pod groźbą Kar opisanych poniżej.
3. Wszelkie kwestie niezawarte w regulaminie, jak i kwestie sporne będą rozwiązywane przez Zespół Sabat Fiction-Fest.
4. Organizator informuje, że na portalach społecznościowych i stronach w zarządzaniu Sabat Fiction-Fest znajdują się teksty chronione prawem autorskim, znaki towarowe, loga i grafiki oraz inne oryginalne materiały i pliki.
5. Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego opublikowania.

§3.

Zgłoszenia drużyny do turnieju

1. Do rozgrywek może dołączyć każdy zawodnik, niezależnie od jego rangi w grze.
2. Drużyna może być zgłoszona do rozgrywek poprzez wypełnienie formularza na głównej stronie turnieju.
3. W turnieju mogą brać udział osoby, które ukończyły 13 lat.
4. Zespoły, które wezmą udział w turnieju, zostaną wybrane według osądu organizatorów wydarzenia tj. będą teoretycznie prezentować jak najwyższy poziom umiejętności.
5. Pełna lista zakwalifikowanych drużyn zostanie udostępniona 21.08.2020 o 20:00.

§4.

Zasady ogólne

1. Osoby posiadające bana w grze Valorant nie mogą uczestniczyć w turnieju.
2. Drużyna ma prawo do posiadania maksymalnie dwóch zamienników (tzw. subów).
3. Każdy Zawodnik musi zostać zgłoszony do gry przez Kapitana bądź Właściciela Drużyny do Administracji przed startem turnieju.
4. Zakazuje się występowania jednej osoby w więcej niż jednej drużynie pod groźbą Kary. Zakazany jest również tzw: "account sharing" czyli pozwalanie innym osobom na granie na koncie zawodnika.
5. Każdy Uczestnik Konkursu musi być posiadaczem prywatnego konta Riot na serwerze europejskim.
6. Drużyna nie może transmitować swoich gier, chyba że Administracja postanowi inaczej.

7. Niekulturalne zachowanie w stosunku do Zawodników, Administracji oraz innych członków zespołu Sabat Fiction-Fest, niezależnie od sytuacji, podlega Karze (zgodnie z §8.), o której zadecyduje Administracja.
8. Nickname'y zawodników, jak i nazwy drużyn nie mogą być wulgarne i powszechnie odbierane za negatywne.
9. Każdy Zawodnik ma obowiązek dbać o dobre imię turnieju.

§5.

Schemat rozgrywek

1. Rozgrywki odbywają się w formacie pucharowym (drabinka pojedynczej eliminacji).
 - a) Spotkania fazy pucharowej będą odbywały się w ściśle ustalonym przez Administrację porządku. Drużyny zostaną ustawione w formie drabinki pucharowej, a każde spotkanie będzie rozgrywane w trybie BO1.
 - b) Po rozegranym meczu drużyna zwycięska przechodzi dalej, a przegrany odpada z turnieju.
2. W turnieju może wziąć udział maksymalnie 8 drużyn.
3. Mapy, na których będzie rozgrywany turniej:
 - Band
 - Haven
 - Split
 - Ascent

§6

Zasady Rozgrywania Meczów

1. Spotkania w ramach rozgrywek Valorant odbywają się w formie online na serwerze Europejskim w wyznaczonym terminie.
2. Kapitan Drużyny znajdującej się w terminarzu po lewej stronie (lub u góry) zobligowany jest do stworzenia Gry Niestandardowej. Konfiguracja gry powinna wyglądać następująco:
 - OPEN: Custom Game
 - MODE: Standard
 - CHEATS: Off
3. Procedury rozgrywania spotkań:

- a. Kapitanowie drużyn banują mapy na czacie meczowym, odrzucając z puli map po jednej pozycji. Mecz odbywa się po wyłonieniu ostatniej niezbanowanej mapy.
 - Drużyna po lewej stronie rozpoczyna fazę banowania
 - Stronę wybiera drużyna, która nie rozpoczynała fazy banowania.
4. Po zakończeniu meczu, Kapitan drużyny ma obowiązek potwierdzić jego wynik do Administracji wraz z zachowaniem zrzutu ekranu potwierdzającego wynik (całego ekranu, bez żadnych modyfikacji i wycięć);
5. Niestawiennictwo Drużyny na meczu jest równoznaczne z oddaniem walkowera Drużynie przeciwnej:
 - a. W przypadku, gdy obie Drużyny nie zjawią się na spotkaniu, żadna z nich nie przechodzi dalej, a spotkanie uznajemy za rozegrane.
 - b. Maksymalne dopuszczalne spóźnienie to 10 minut, z zastrzeżeniem, że zostanie potwierdzona obecność w kontakcie z Organizatorem;

§7

Problemy techniczne i oszustwa

1. Organizator nie odpowiada za problemy techniczne w tym: aktualizacje gry, błędy techniczne po stronie gry oraz awarię serwerów.
2. Gracze są odpowiedzialni za poprawne działanie swojego sprzętu, połączenia internetowego.
3. Restart meczu może nastąpić tylko za zgodą Administratora i tylko w przypadkach problemów natury technicznej, leżącej po stronie serwerów gry.
4. Zabronione jest umyślne wykorzystywanie błędów gry, stosowanie jakichkolwiek programów zewnętrznych wpływających na rozgrywkę czy ustawianie wyników spotkań. Uczestnik, który złamie którąkolwiek z zasad określonych w niniejszym Regulaminie, zostanie natychmiast zdyskwalifikowany i wykluczony z turnieju.
5. W przypadku problemów technicznych możliwe jest dokonanie jednej pauzy w meczu, ale nie dłuższej niż 5 min.

§8

Kary

1. W przypadku nieprzestrzegania regulaminu zarówno Zawodnik, jak i jego Drużyna mogą zostać ukarani w zależności od przewinienia, poprzez:
 - a. Ograniczenie Zawodnikowi udziału w rozgrywkach.
 - b. Wykluczenie Zawodnika z rozgrywek.
 - c. Dyskwalifikacja Drużyny i wykluczenie jej z rozgrywek.

2. Każda osoba może zgłosić Administracji naruszenie regulaminu. Zgłoszenia nieposiadające żadnych dowodów w postaci screenów lub filmów nie będą akceptowane. Osoby składające fałszywe zgłoszenia również mogą zostać ukarane.
3. Ukaranemu Zawodnikowi bądź Drużynie reprezentowanej przez Kapitana przysługuje prawo do odwołania się od Kar do wyższej instancji, zgodnie ze schematem: Administracja > Koordynator projektu.
 - a) Decyzja podjęta przez Koordynatora projektu jest ostateczna;
 - b) Odwołanie powinno zostać dostarczone do wyższej instancji za pośrednictwem kontaktu w drodze mailowej;

§9

Nagrody

1. Nagrody zostaną ogłoszone nie później niż w dniu turnieju za pośrednictwem Portalu i Discorda.
2. Nagrody zostaną *przesłane w przeciągu* 14 dni od zakończenia wydarzenia na adres kapitana drużyny.

§10

Osoby wyznaczone

Organizator wyznaczył następujące osoby do pełnienia ról:

Koordynator projektu

Mateusz Tomaszewski

Administracja

Patryk Sarnat